



## **Rezertifizierung zum Certified LabVIEW Developer (CLD-R)**

### **Testunterlagen**

**Hinweis: Die Benutzung eines Computers oder sonstiger Hilfsmittel ist während der Prüfung NICHT gestattet.**

#### **Anweisungen:**

Sollten Sie diese Prüfung nicht in einem verschlossenen Umschlag mit dem Stempel „NI Certification“ erhalten haben, **NEHMEN SIE SIE NICHT AN. Geben Sie sie umgehend an die aufsichtführende Person zurück. Sie erhalten dann eine Ersatzprüfung.**

- Fragen an die aufsichtführende Person sind nicht zulässig. Sollten Sie eine Frage nicht verstehen, markieren Sie sie und begründen Sie die gewählte Antwort.
- Diese Prüfung darf nicht aus dem Prüfungsraum entfernt oder vervielfältigt werden. Nach Beendigung der Prüfung dürfen Sie keinen Teil davon behalten.

#### **Einzelheiten zur Prüfung:**

- Bearbeitungszeit: 1 Stunde
- Art der Prüfungsfragen: Auswahlfragen
- Anzahl der Prüfungsfragen: 40
- Zum Bestehen erforderlicher Prozentsatz: 70 %

**WICHTIG:** Nach Beendigung der Prüfung legen Sie sie bitte zusammen mit der Antwortseite in den beigegeführten Umschlag und verschließen Sie diesen sorgfältig. Geben Sie den verschlossenen Umschlag bei der aufsichtführenden Person ab.

**Antwortseite:**

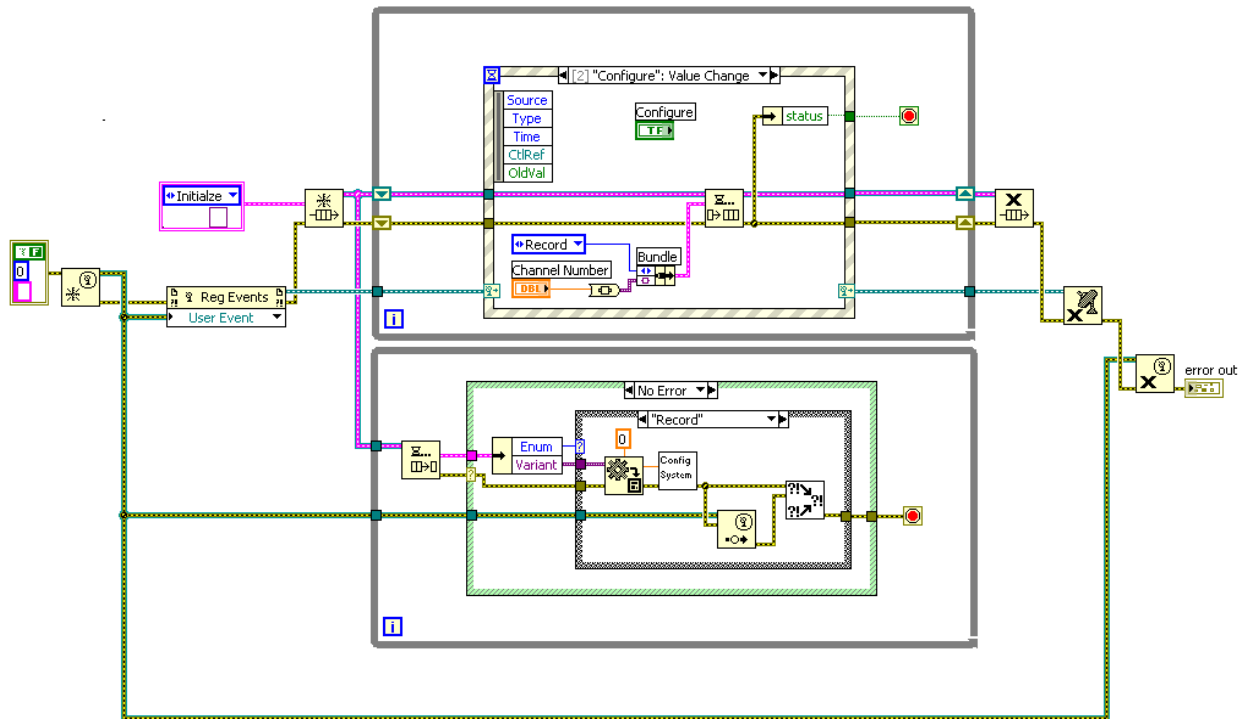
Um Ihre Antworten mit den Lösungen zu vergleichen, notieren Sie sie auf dieser Seite. Trennen Sie diese Seite ab und schreiben Sie hier Ihre Antworten auf. Die Seite gehört nicht zur eigentlichen CLD-R-Prüfung. Sie wurde lediglich zu Übungszwecken hinzugefügt. Die Lösungen finden Sie am Ende der Beispielprüfung.

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_
8. \_\_\_\_\_
9. \_\_\_\_\_
10. \_\_\_\_\_
11. \_\_\_\_\_
12. \_\_\_\_\_
13. \_\_\_\_\_
14. \_\_\_\_\_
15. \_\_\_\_\_
16. \_\_\_\_\_
17. \_\_\_\_\_
18. \_\_\_\_\_
19. \_\_\_\_\_
20. \_\_\_\_\_
21. \_\_\_\_\_
22. \_\_\_\_\_
23. \_\_\_\_\_
24. \_\_\_\_\_
25. \_\_\_\_\_
26. \_\_\_\_\_
27. \_\_\_\_\_
28. \_\_\_\_\_
29. \_\_\_\_\_
30. \_\_\_\_\_
31. \_\_\_\_\_
32. \_\_\_\_\_
33. \_\_\_\_\_
34. \_\_\_\_\_
35. \_\_\_\_\_
36. \_\_\_\_\_
37. \_\_\_\_\_
38. \_\_\_\_\_
39. \_\_\_\_\_
40. \_\_\_\_\_

### **Beispielprüfungsfragen:**

1. Stellen Sie sich die folgende Situation vor: Sie müssen ein Regelsystem erstellen, bei dem eine PID-Berechnung den Wert einer analogen Ausgabe basierend auf einer analogen Eingabe und einem Sollwert doppelter Genauigkeit bestimmt. Welche der folgenden Methoden eignet sich am besten, um den Sollwert von der Benutzerschnittstellen- an die Steuerschleife zu übertragen?
  - a. Eine Queue mit dem Datentyp "Analoger Signalverlauf"
  - b. Eine funktionale globale Variable mit Logik zur Speicherung des Maximums
  - c. Eine globale Variable
  - d. Eine Queue mit dem Datentyp "DBL"
  
2. Stellen Sie sich die folgende Situation vor: Sie haben mehrere Erfassungsschleifen, für die ein gemeinsamer Zähler vorliegt. Welche der folgenden Methoden eignet sich am besten für die gemeinsame Verwendung des Zählers?
  - a. Eine Queue mit dem Datentyp "32-Bit-Integer"
  - b. Eine funktionale globale Variable, mit der der aktuelle Zählerwert ermittelt und ein neuer festgelegt wird.
  - c. Eine globale Variable
  - d. Eine funktionale globale Variable, mit der der aktuelle Zählerwert ermittelt und erhöht wird.
  
3. Stellen Sie sich die folgende Situation vor:  
Sie müssen eine Applikation erstellen, mit der Konfigurationseinstellungen von einer Datenbank über Abfragen erfasst und dann bei entsprechender Anfrage an ein Netzwerkgerät übertragen werden. Bei jeder Anfrage wird vom Netzwerkgerät ein Profilname gesendet und von der Datenbank die dazugehörige Konfiguration ausgegeben. Datenbankabfragen können etwas länger dauern, daher fügen Sie den Programmcode zur Datenbankabfrage und den Code für die Kommunikation mit dem Gerät in verschiedenen Schleifen ein. Welcher der folgenden Punkte ist am wichtigsten, wenn eine Anfrage für Konfigurationseinstellungen zwischen den Schleifen übertragen wird?
  - a. Die Datenübertragung muss verlustfrei sein und Zeitangaben zwischen Aktualisierungen enthalten.
  - b. Die Datenübertragung muss eine kurze Laufzeit zwischen den Schleifen aufweisen und immer den aktuellen Wert übertragen.
  - c. Die Datenübertragung muss verlustfrei sein und eine kurze Laufzeit zwischen den Schleifen aufweisen.
  - d. Die Datenübertragung muss eine kurze Laufzeit zwischen den Schleifen aufweisen und den aktuellen Wert zwischenspeichern, so dass er nicht von anderen Schleifen überschrieben werden kann.
  
4. Ihr Programmcode enthält das VI "Allgemeiner Fehlerbehandler", das möglicherweise ein Cross-Linking-Problem verursacht. Welche der folgenden Vorgehensweisen stellt keine Lösung für dieses Problem dar?

- a. Hinzufügen des VIs zu einem Projekt (\*.lvproj)
  - b. Hinzufügen des VIs zu einer Projektbibliothek (\*.lvlib)
  - c. Umbenennen des VIs, um ein eindeutiges Präfix hinzuzufügen
  - d. Hinzufügen des VIs zu einer LabVIEW-Klasse (\*.lvclass)
5. Welches VI leitet im abgebildeten Blockdiagramm Daten von der unteren an die obere Schleife weiter?



Dequeue Element



a.

Generate User Event



b.

Merge Errors.vi



c.

Variant To Data

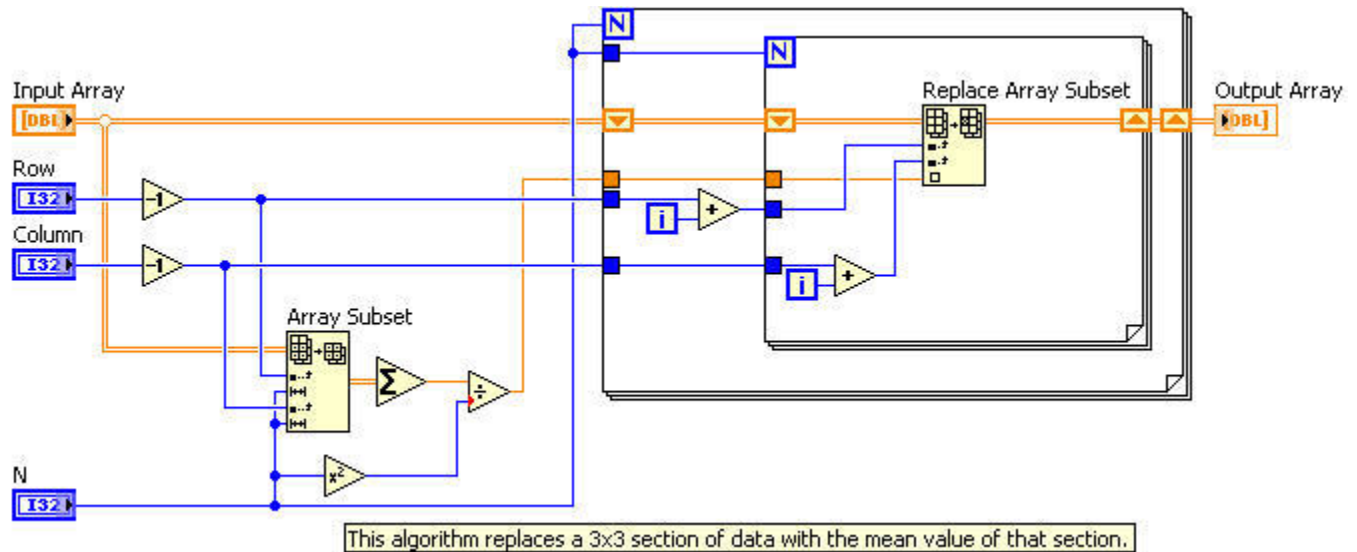


d.

6. Welche der folgenden Aussagen über Ereignisse ist richtig?
- a. Das Timeout-Ereignis verursacht die Auslösung eines Ereignisses alle x ms, wobei x der mit dem Timeout-Anschluss verbundene Wert ist.
  - b. Wenn Sie auf eine Schaltfläche mit dem Schaltverhalten "Latch beim Loslassen" drücken und die Schaltfläche dann wieder freigeben, werden zwei Wertänderungsereignisse erzeugt.
  - c. Bei Aktivierung der Option "Frontpanel sperren, bis der Code für dieses Ereignis abgearbeitet wurde" für ein Ereignis werden alle Ereignisse ignoriert, die während der Verarbeitung dieses Ereignisses auftreten.

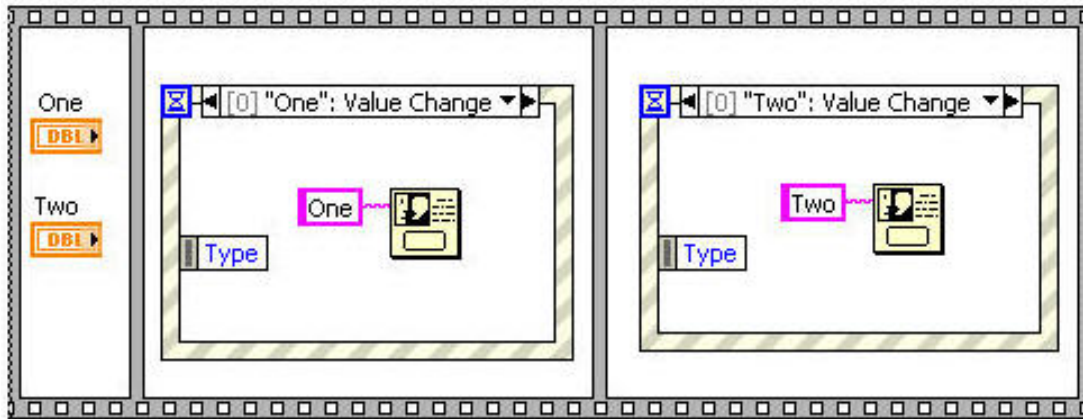
- d. Bei der Verarbeitung eines Melderereignisses hat das Verbinden eines Anschlusses des Ereignisdatenknoten mit dem Ereignisfilterknoten dieselbe Wirkung wie ein unverbundener Ereignisfilterknoten.

7. Ihre Applikation muss bestimmte Operationen innerhalb einer festgelegten Zeit ausführen. Beim Testen stellen Sie fest, dass eine der Operationen die Anforderung gelegentlich nicht erfüllt. Mithilfe des Werkzeugs "Profil - Leistung und Speicher" stellen Sie fest, dass das Problem durch ein einziges SubVI verursacht wird. Das Blockdiagramm des SubVIs ist nachfolgend dargestellt. Das VI ist momentan mit normaler Priorität konfiguriert. Welche der folgenden Methoden eignet sich am besten, um die Ausführungsgeschwindigkeit des SubVIs zu erhöhen?



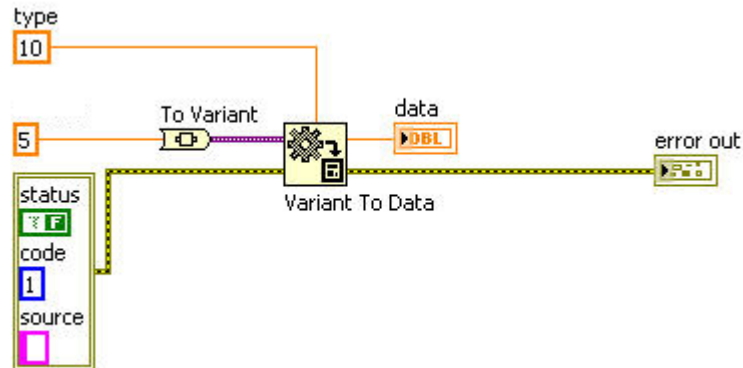
- Einfügen der Funktion "Nach Fließkommawert (doppelte Genauigkeit)" nach der Quadrat-Funktion, um den roten Typumwandlungspunkt (coersion dot) zu entfernen.
- Verwenden einer Inplace-Elementstruktur anstelle der Funktionen "Teil-Array" und "Teil-Array ersetzen".
- Festlegen der Priorität "Unterprogramm" für das SubVI.
- Ersetzen der Mittelwertberechnung durch die Mittelwert-Funktion auf der Palette "Wahrscheinlichkeit & Statistik".

8. Im folgenden Blockdiagramm sind beide Ereignisstrukturen so konfiguriert, dass das Frontpanel bis zur Abarbeitung der Cases NICHT gesperrt ist. Was passiert, wenn die beiden Elementwerte geändert werden?



- a. Da keine While-Schleife vorliegt, wartet das VI nicht auf Ereignisse und schließt die Ausführung ab. Es werden keine Dialoge angezeigt.
  - b. Das VI-Frontpanel reagiert nicht mehr, wenn der Wert von "Zwei" vor dem Wert von "Eins" geändert wird.
  - c. Das VI wird wie erwartet ausgeführt, wenn der Wert von "Zwei" vor dem Wert von "Eins" geändert wird.
  - d. Das VI-Frontpanel reagiert nicht mehr, wenn einer der beiden Werte geändert wird.
9. Welche der folgenden Funktionen oder Strukturen wird normal ausgeführt, wenn Sie einen Fehler-Cluster mit einem True-Wert am Status-Element an den Anschluss "Fehler (Eingang)" der Funktion oder Struktur senden?
- a. Zeitgesteuerte Schleife
  - b. In Textdatei schreiben
  - c. Knoten zum Aufruf externer Bibliotheken
  - d. Datei schließen

10. Wie lautet der Wert für die Anzeige **Daten** nach Ausführung des folgenden Programmcodes?

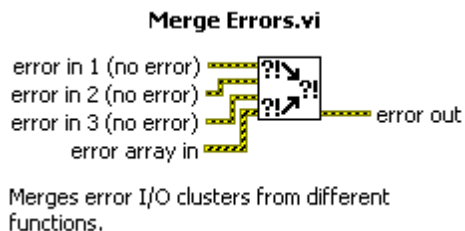


- a. 5
- b. 10
- c. 0
- d. NaN

11. Welche der folgenden Angaben ist ein gültiger benutzerdefinierter Bereich für Fehlercodes?

- a. 3500 bis 6000
- b. -8999 bis 3000
- c. 5000 bis 9999
- d. -9999 bis 9999

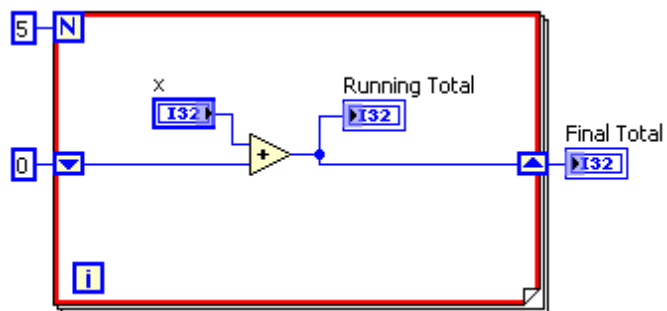
12. Welche der folgenden Aussagen ist hinsichtlich des VIs "Fehler zusammenfassen" (Merge Errors.vi) richtig?



- a. Wenn mehrere Eingänge Fehler enthalten, wird der Eingang mit dem schwerwiegendsten Fehler (basierend auf dem Fehlercode) ausgegeben.
- b. Wenn mehrere Eingänge Fehler enthalten, wird der erste Eingang mit einem Fehler (von oben nach unten) ausgegeben und alle anderen Eingänge werden ignoriert.
- c. Wenn die Eingänge sowohl Fehler als auch Warnungen enthalten, wird der erste Eingang mit einem Fehler/einer Warnung (von oben nach unten) ausgegeben.
- d. Wenn die Eingänge nur Warnungen enthalten, werden diese ignoriert und das VI verhält sich wie das VI "Fehler löschen" (Clear Errors.vi).

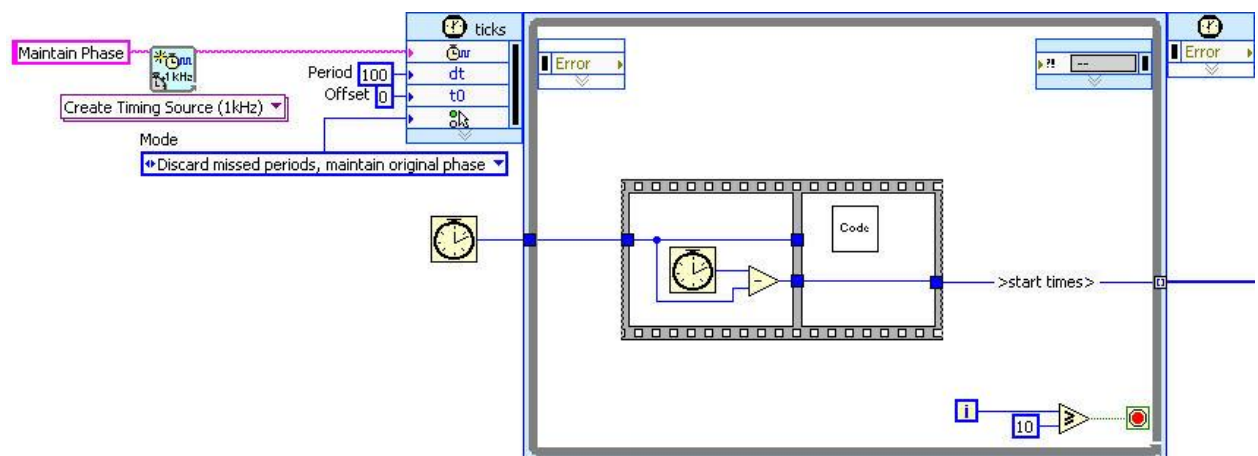


13. Wie oft wird das folgende VI unterbrochen (Haltepunkt in der Schleife)?

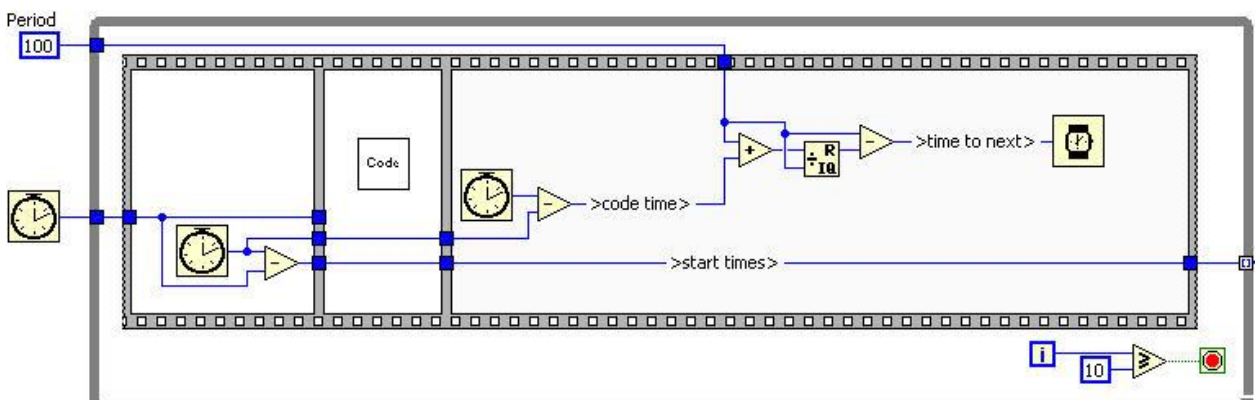


- a. 0
- b. 4
- c. 6
- d. 5

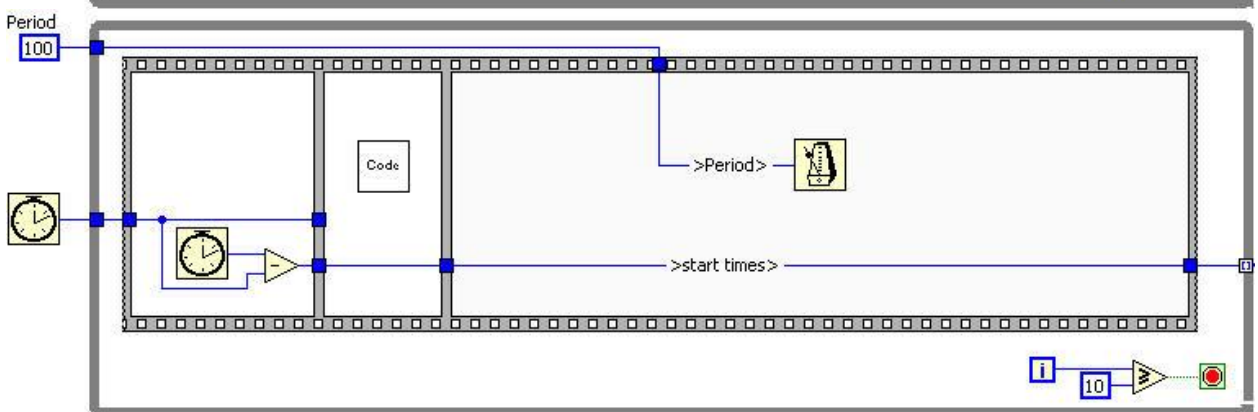
14. Sie versuchen, eine While-Schleife mit den gleichen Timing-Einstellungen wie in der abgebildeten zeitgesteuerten Schleife zu implementieren. In welchem der folgenden Programmcodeabschnitte würden die Startzeiten für das Code-SubVI den Startzeiten der zeitgesteuerten Schleife am nächsten kommen? Die Ausführungszeit für das Code-SubVI ist unbekannt.

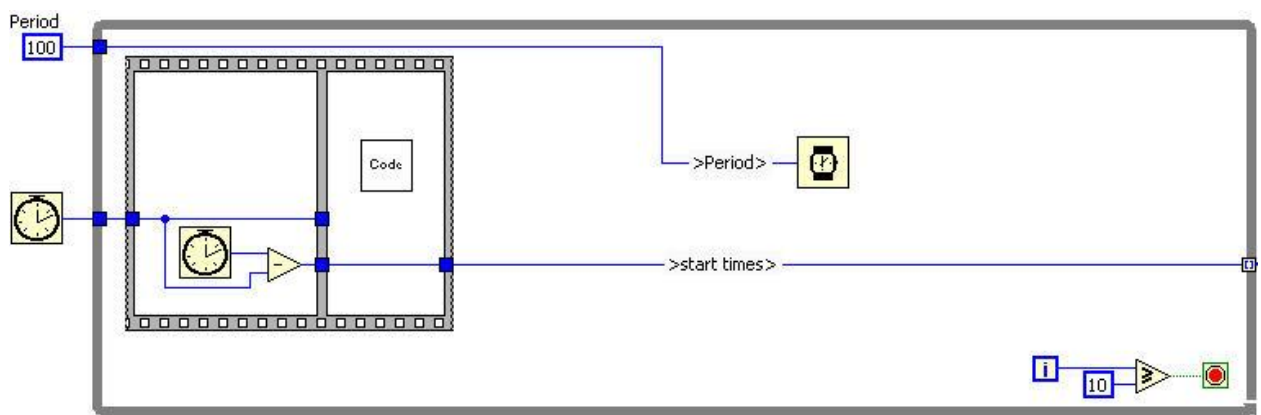
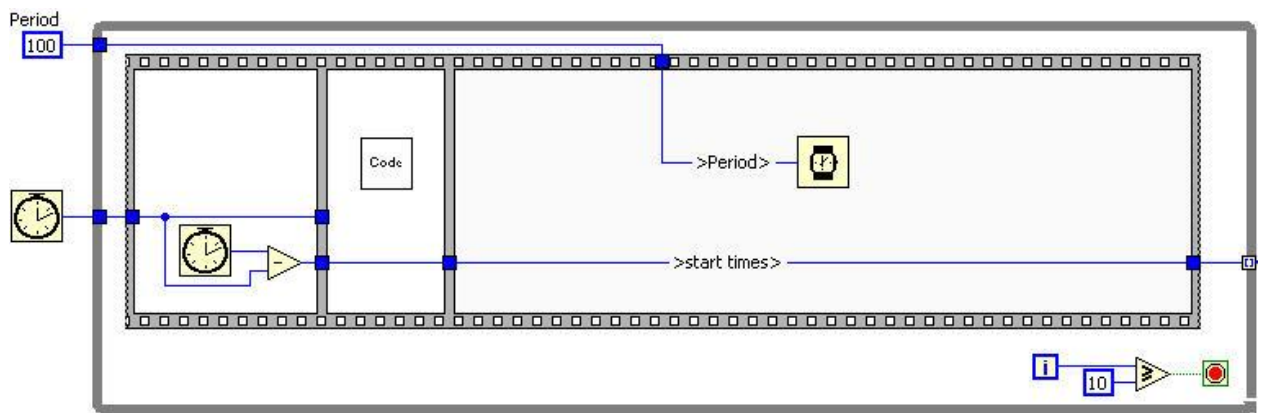


a.

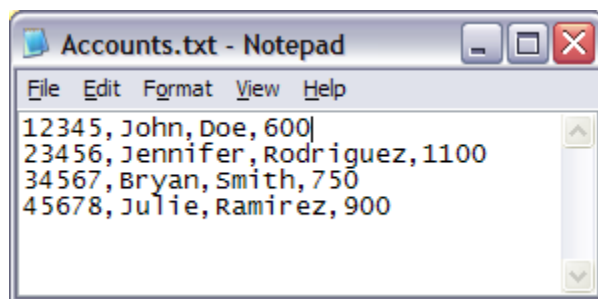
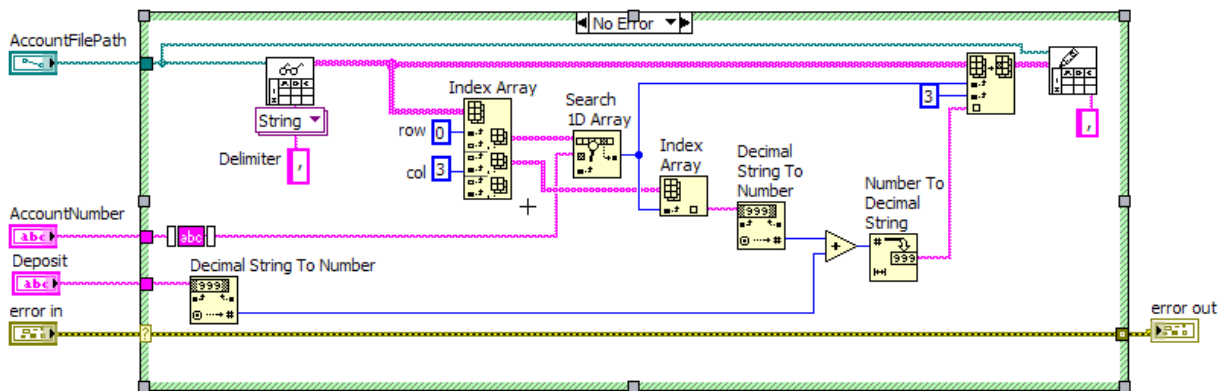


b.





15. Sie haben eine Applikation erhalten, mit der ein Geldautomat simuliert wird. Die Funktion für Einzahlungen arbeitet aber nicht wie gewünscht. Das Blockdiagramm des Einzahlungs-SubVIs und die dazugehörige Datei "Konten.txt" sind nachfolgend abgebildet. Die Datei "Konten.txt" enthält die Felder Kontonummer, Vorname, Nachname und Kontostand. Das Problem besteht darin, dass das SubVI nur den ersten Datensatz der Datei "Konten.txt" aktualisiert. Nehmen Sie an, dass die Eingänge des SubVIs gültig sind, vor dem Aufruf des SubVIs keine Fehler auftreten und das SubVI auch keine Fehler ausgibt.

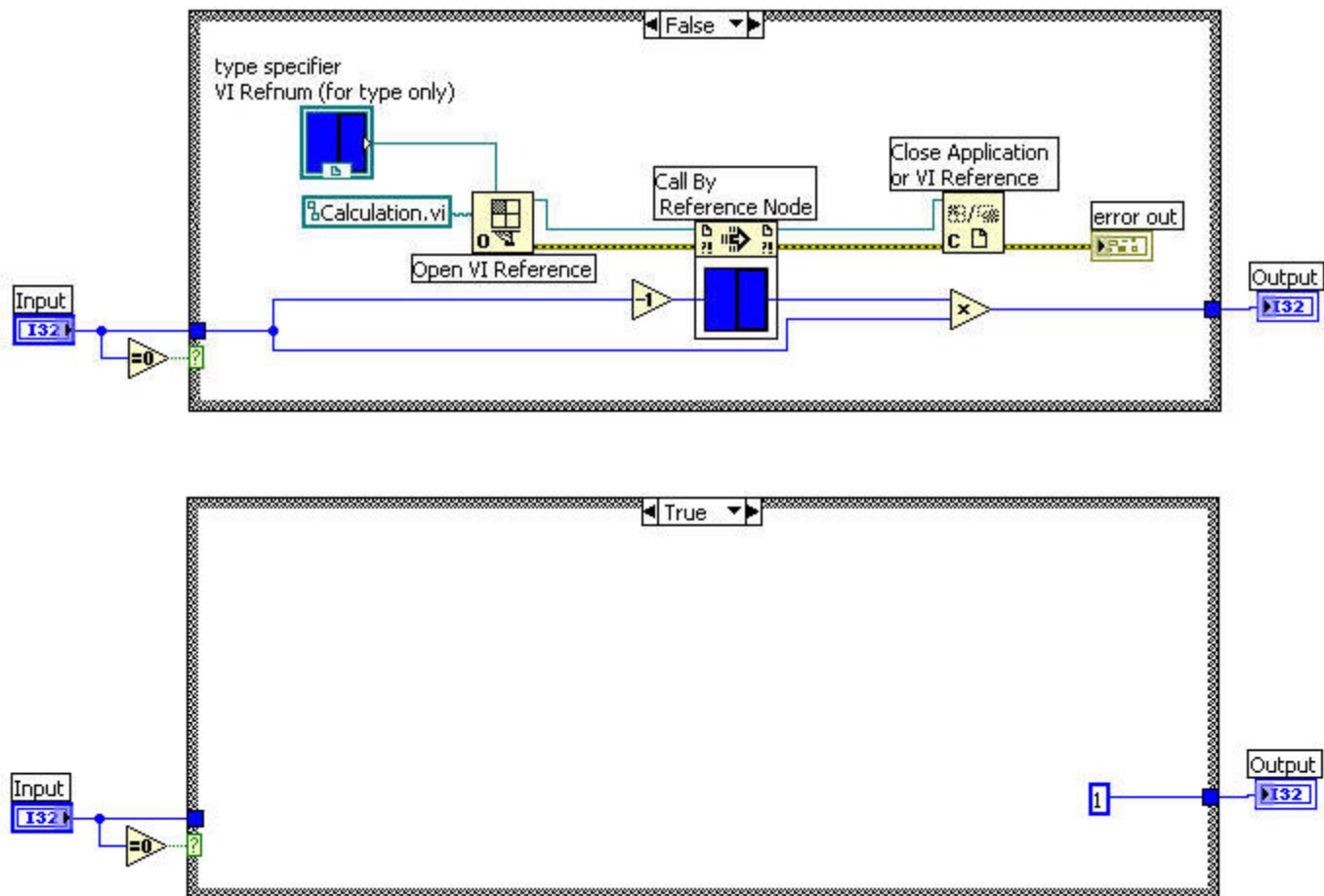


Welche Änderungen am Programmcode würden das Problem lösen?

- Ändern der Tabellenkalkulations- in Textdateifunktionen
- Ersetzen der Funktion "Dezimal-String nach Zahl" durch die Funktion "Zahl nach String (Dezimaldarstellung)"
- Entfernen der zusätzlichen Eingänge an der ersten Funktion "Array indizieren"
- Verschieben der Konstante des Eingangs "Zeile" der ersten Funktion "Array indizieren" zum Eingang "Spalte"

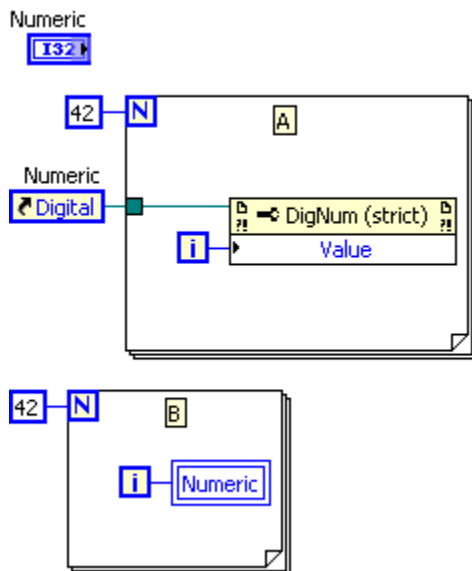
16. Ihre Applikation enthält eine While-Schleife für die Erfassung von Daten und eine zweite parallele While-Schleife für die Verarbeitung der erfassten Daten. Die Daten sollen in der Reihenfolge der Erfassung verarbeitet werden. Welche Methode der Datensynchronisation bietet sich an?
- a. Semaphore
  - b. Rendezvous
  - c. Queues
  - d. Melder
17. Welche Datentypen haben benutzerdefinierte Sonden?
- a. **Eingang:** Datentyp der Verbindung **Ausgang:** denselben Datentyp
  - b. **Eingang:** Datentyp der Verbindung **Ausgang:** benutzerdefiniert
  - c. **Eingang:** Datentyp der Verbindung **Ausgang:** boolesch
  - d. **Eingang:** boolesch **Ausgang:** numerisch
18. Welche der folgenden Aussagen ist richtig?
- a. Das Aktivieren der Auto-Indizierung für die Ausgabe einer For-Schleife ist sinnvoller als für die einer While-Schleife.
  - b. Das Aktivieren der Auto-Indizierung für die Ausgabe einer While-Schleife ist sinnvoller als für die einer For-Schleife.
  - c. Die Dauer der Ausführung von While- und For-Schleifen ist bei aktivierter Auto-Indizierung für die Ausgabe identisch.
  - d. Keine der oben genannten Aussagen trifft zu.

19. Wie lautet der Wert für **Ausgang** im folgenden ablaufinvarianten (reentrant) VI, wenn der Wert für **Eingang 4** ist?



- a. 40
- b. 1
- c. 24
- d. 0

20. Sehen Sie sich die beiden abgebildeten Blockdiagrammabschnitte an und nehmen Sie an, dass alle Faktoren konstant bleiben. Welche der folgenden Aussagen ist richtig?



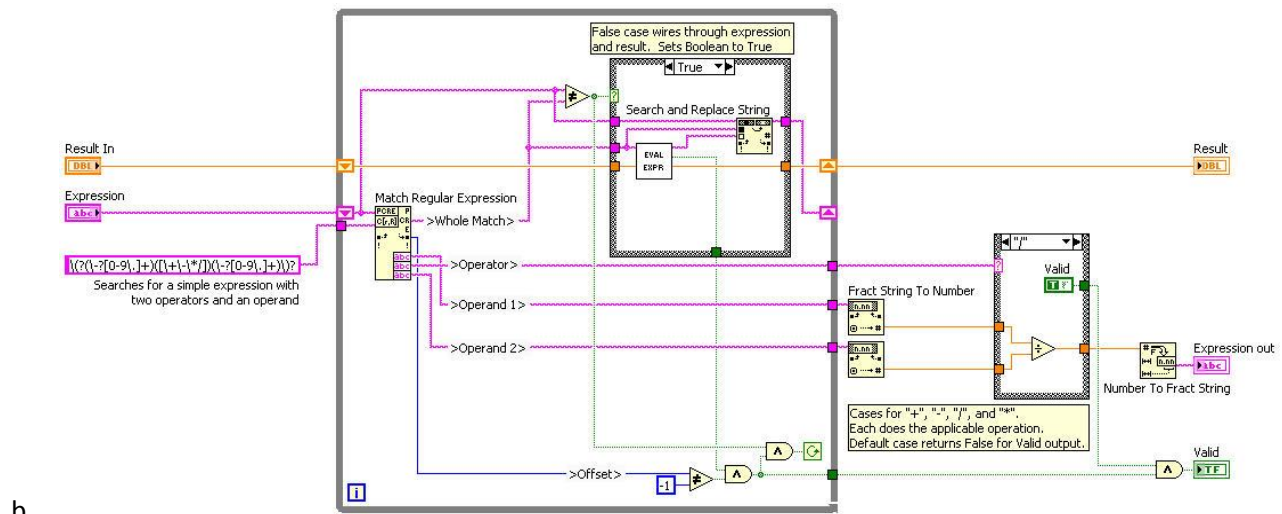
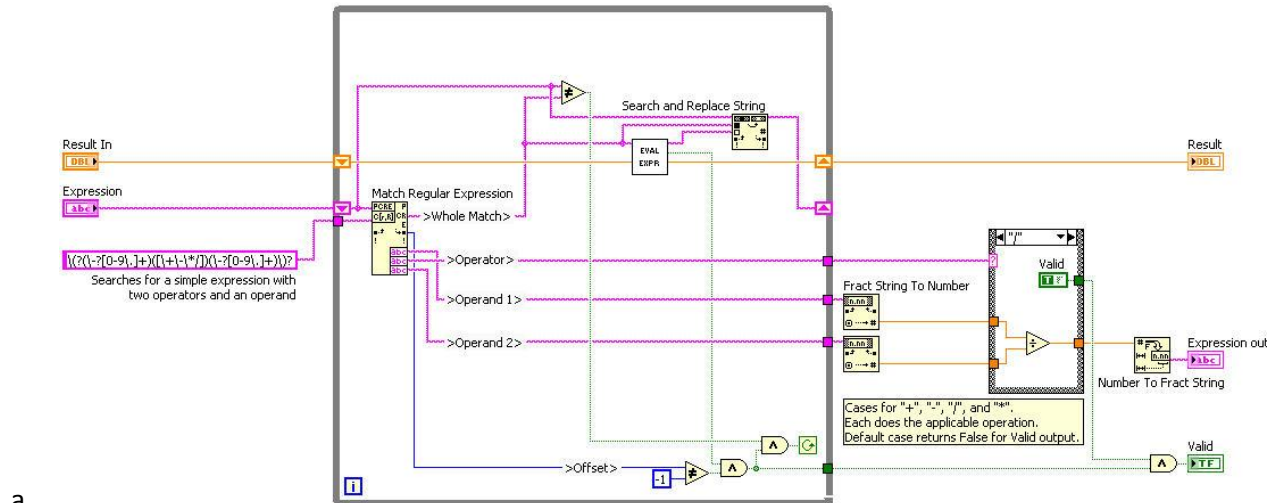
- A wird schneller als B ausgeführt.
- B wird schneller als A ausgeführt.
- Beide Abschnitte werden gleich schnell ausgeführt.
- Es kann nicht bestimmt werden, welcher Abschnitt schneller ausgeführt wird.

21. Welche der folgenden Funktionen eignet sich am besten, um die Frequenz von mehreren Schleifen mit ausschließlich Timing-Funktionen zu synchronisieren?

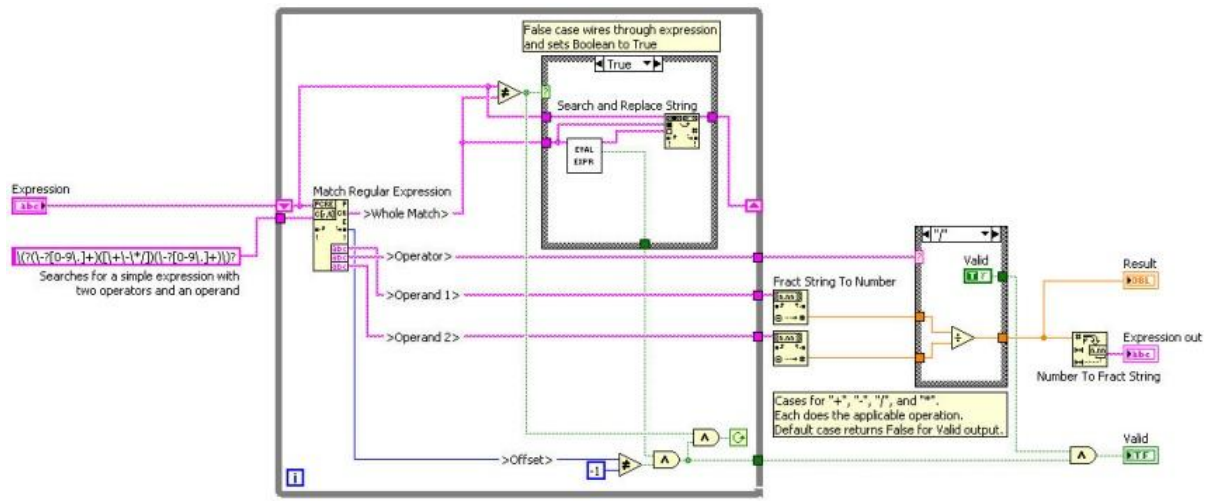
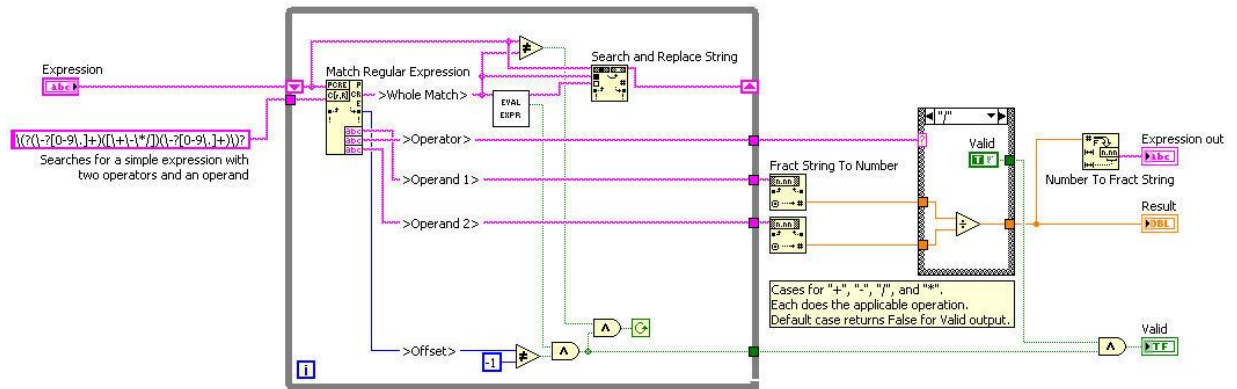
- Bis zum nächsten Vielfachen von ms warten
- Warten (ms)
- Verzögerung
- Express-VI "Verstrichene Zeit"

22. Sie evaluieren einen mathematischen Ausdruck, der als String eingegeben wird. Der Ausdruck akzeptiert die Operatoren +, -, \* und /. Alle Operationen mit Ausnahme des Endergebnisses müssen in Klammern angegeben werden, so dass die Reihenfolge der Operationen keine Rolle spielt. Negative und gebrochene Zahlen sind zulässig. So sollte beispielsweise der String (-34+21,6)\*((3-8)/(1+1)) das Ergebnis 31 ausgeben. Welches der folgenden rekursiven SubVIs gibt den richtigen Wert für "Ergebnis" aus?

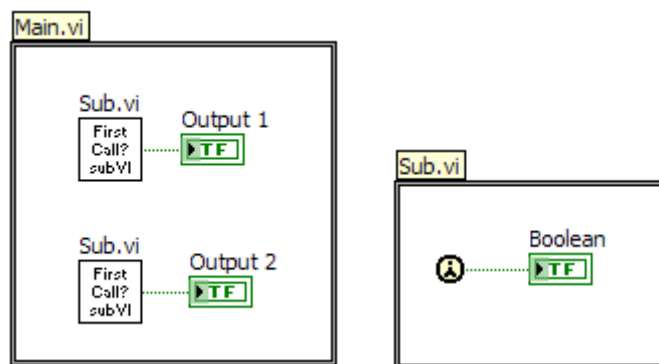
Hinweis: Das abgebildete VI "EVAL EXPR" ist ein rekursiver Aufruf des gezeigten Programmcodes. In LabVIEW 2009 wird der VI-Server nicht mehr für die Rekursion benötigt.





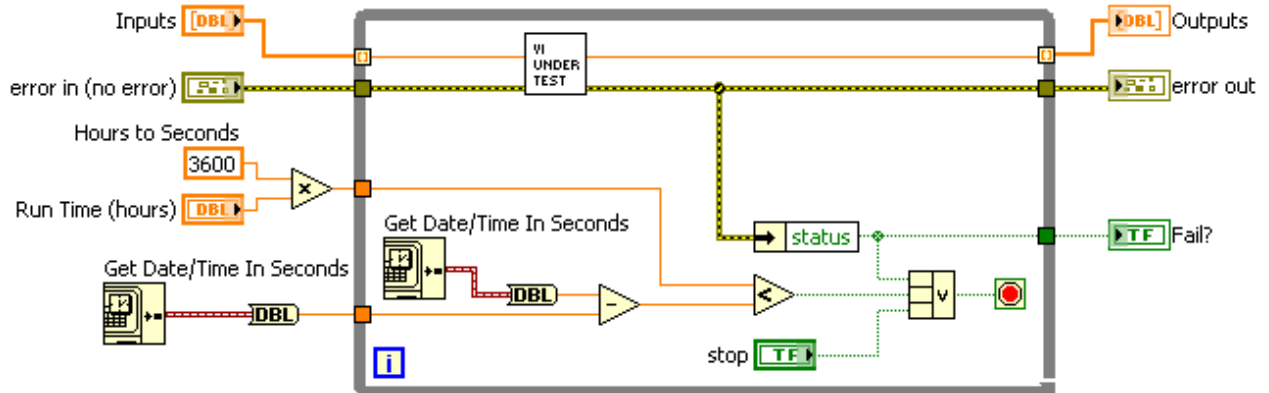


23. Welche der folgenden Auswirkungen trifft zu, wenn ein Haupt-VI als ablaufinvariant konfiguriert wird?
- Nur das Haupt-VI ist ablaufinvariant (reentrant).
  - Alle SubVIs außer DLLs/Assemblies werden ablaufinvariant (reentrant).
  - Alle SubVIs einschließlich DLLs/Assemblies werden ablaufinvariant (reentrant).
  - Alle SubVIs außer dynamisch aufgerufene VIs werden ablaufinvariant (reentrant).
24. Das VI "Sub.vi" ist nicht für die ablaufinvariante (reentrant) Ausführung konfiguriert. Wie verhält sich das VI "Haupt.vi" bei der Ausführung?



- Das VI wird normal ausgeführt und beide Ausgänge lauten TRUE.
  - Das VI wird normal ausgeführt und beide Ausgänge lauten FALSE.
  - Das VI wird normal ausgeführt. Eine Ausgabe lautet TRUE und die andere FALSE. Es kann aber nicht bestimmt werden, welcher Ausgang TRUE und welcher FALSE ausgibt.
  - Das VI gibt einen Laufzeitfehler aus, da das SubVI nicht ablaufinvariant ist.
25. Welche Art von Tests kann mit dem Task-Manager von Windows durchgeführt werden?
- Funktionstests
  - Konfigurationstests
  - Benutzerfreundlichkeitstests
  - Performance-Tests

26. Welche Art von Test wird in der folgenden Abbildung dargestellt?



- Funktionstests
- Benutzerfreundlichkeitstests
- Stresstests
- Performance-Tests

27. Welche der folgenden Funktionen eignet sich, um die Eingabe ungültiger Werte in eine GUI-Applikation zu vermeiden?

- Wertebereich prüfen und erzwingen
- Variant nach Daten
- Implikation
- Typumwandlung

28. Wie lange bleibt eine DLL, die über einen Knoten zum Aufruf externer Bibliotheken in einem SubVI aufgerufen wird, im Speicher?

- Bis das SubVI vollständig ausgeführt wurde.
- Bis der Knoten zum Aufruf externer Bibliotheken vollständig ausgeführt wurde.
- Bis ein leerer Pfad mit dem Knoten zum Aufruf externer Bibliotheken verbunden wird.
- Bis alle VIs vollständig ausgeführt wurden.

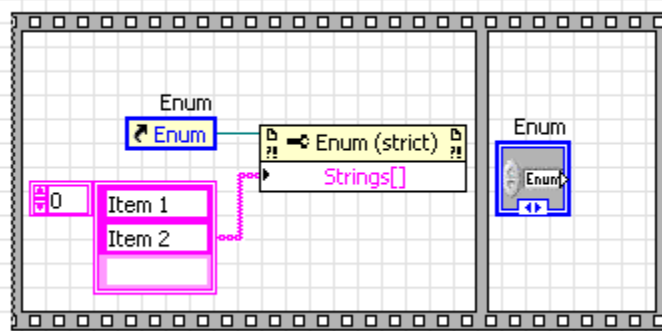
29. Mit welcher der folgenden Methoden wird eine Netzwerk-Umgebungsvariable freigegeben?

- Löschen der Umgebungsvariablen im Projekt-Explorer und Neustarten des Computers, auf dem sich die Variable befindet
- Freigabe der Bibliothek mit der Variablen im Projekt-Explorer
- Auswahl der Variablenbibliothek unter Werkzeuge»DSM und Entfernen des Prozesses
- Schließen aller VIs mit Zugriff auf die Variable

30. Wenn Sie eine Referenz auf ein VI erstellen, wird das VI in den Arbeitsspeicher geladen (wenn es nicht bereits dort befindet). Welche der folgenden Aussagen ist KEIN Grund dafür, dass das VI im Speicher bleibt?

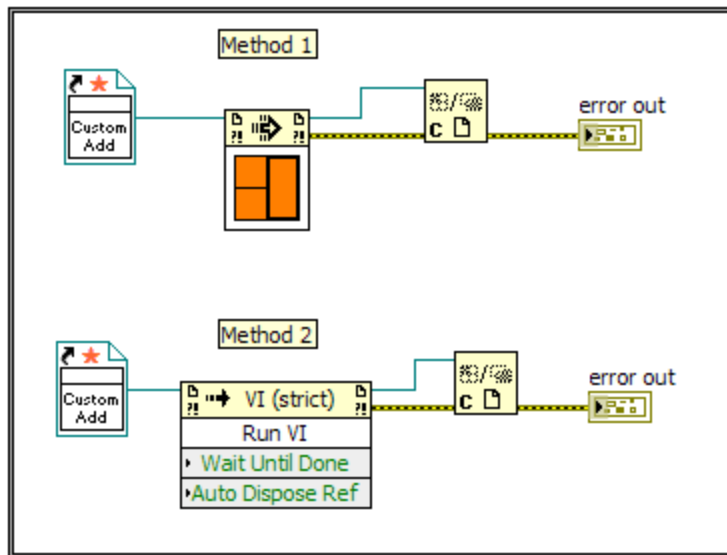
- a. Das VI ist Teil eines Projekts, das sich im Speicher befindet.
- b. Es gibt offene Referenzen auf das verwiesene VI.
- c. Das Frontpanel des VIs ist offen.
- d. Das VI ist ein SubVI eines anderen VIs im Speicher.

31. Wie würde sich ein VI mit nachfolgend abgebildetem Programmcode verhalten?



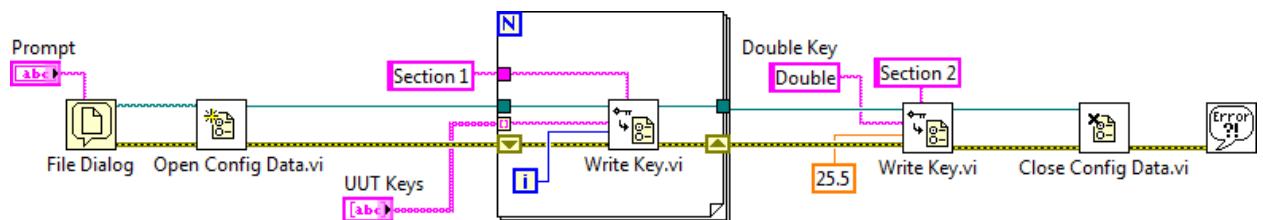
- a. Das VI gibt einen Fehler aus, da auf die Referenz des Elements und nicht auf das Element selbst zuerst zugegriffen wird.
- b. Das VI wird ausgeführt und die Objekte 1 und 2 werden dem Enum-Element hinzugefügt.
- c. Das VI läuft nur, wenn es ablaufinvariant (reentrant) ist.
- d. Das VI gibt einen Fehler aus, da die Objekte des Enum-Elements nicht während der Ausführung geändert werden können.

32. Welche der folgenden Methoden ermöglicht die Ausführung des VIs "Custom Add"?



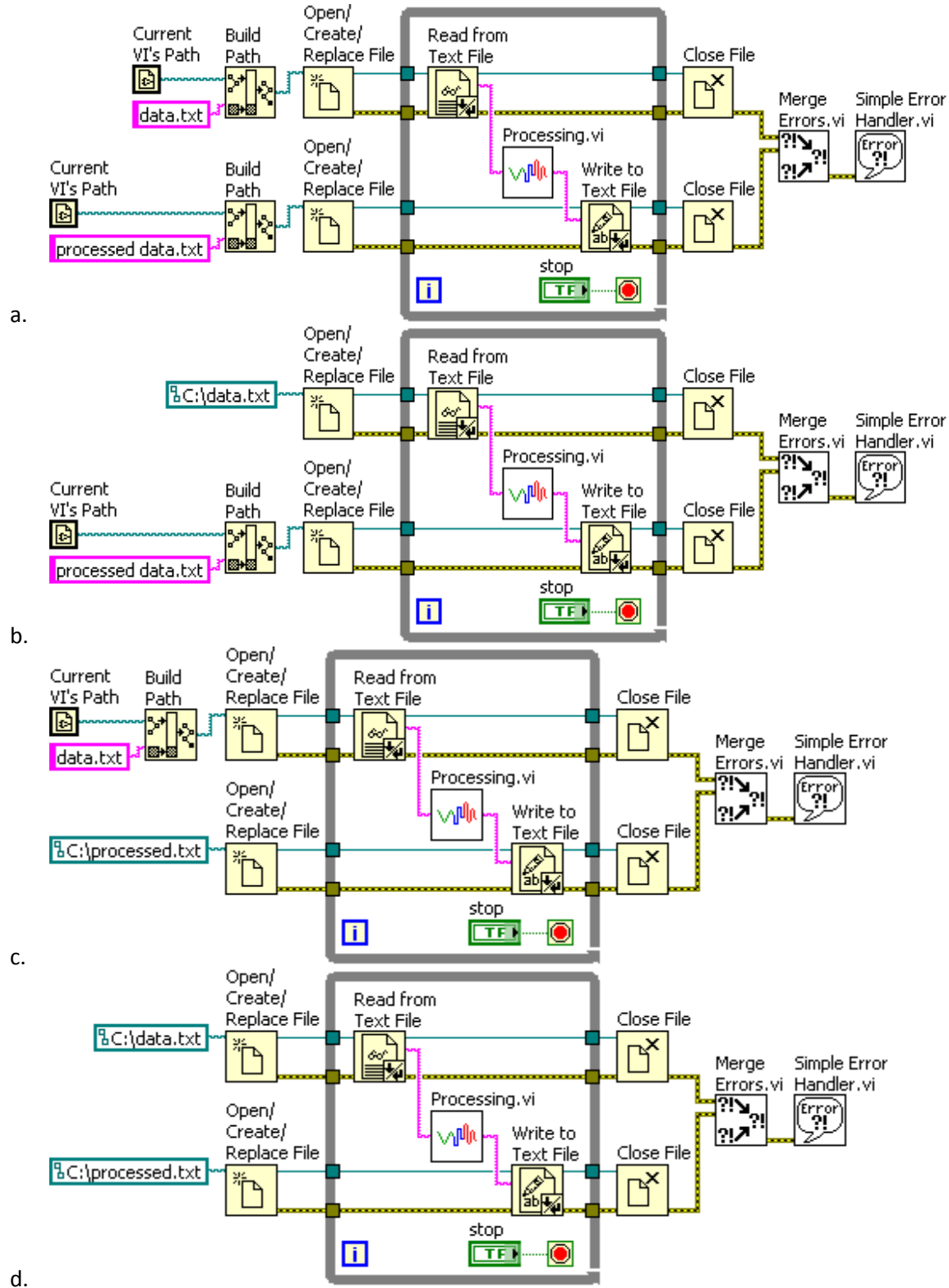
- a. Methode 1
- b. Methode 2
- c. Beide Methoden
- d. Keine der beiden Methoden

33. Sie schreiben mithilfe des folgenden Programmcodes eine Konfigurationsdatei auf einen Datenträger. Das Array "UUT-Schlüssel" ist leer. Welche der folgenden Aussagen trifft nach Ausführung des Programmcodes zu?



- a. Es wird ein Fehler ausgegeben und es werden keine Daten in die Datei geschrieben.
- b. Sowohl Abschnitt 1 als auch 2 werden erstellt. Abschnitt 1 enthält keine Schlüssel/Wert-Paare. Abschnitt 2 enthält ein Schlüssel/Wert-Paar.
- c. Sowohl Abschnitt 1 als auch 2 werden erstellt und beide Abschnitte enthalten ein Schlüssel/Wert-Paar.
- d. Nur Abschnitt 2 wird erstellt. Abschnitt 2 enthält ein Schlüssel/Wert-Paar.

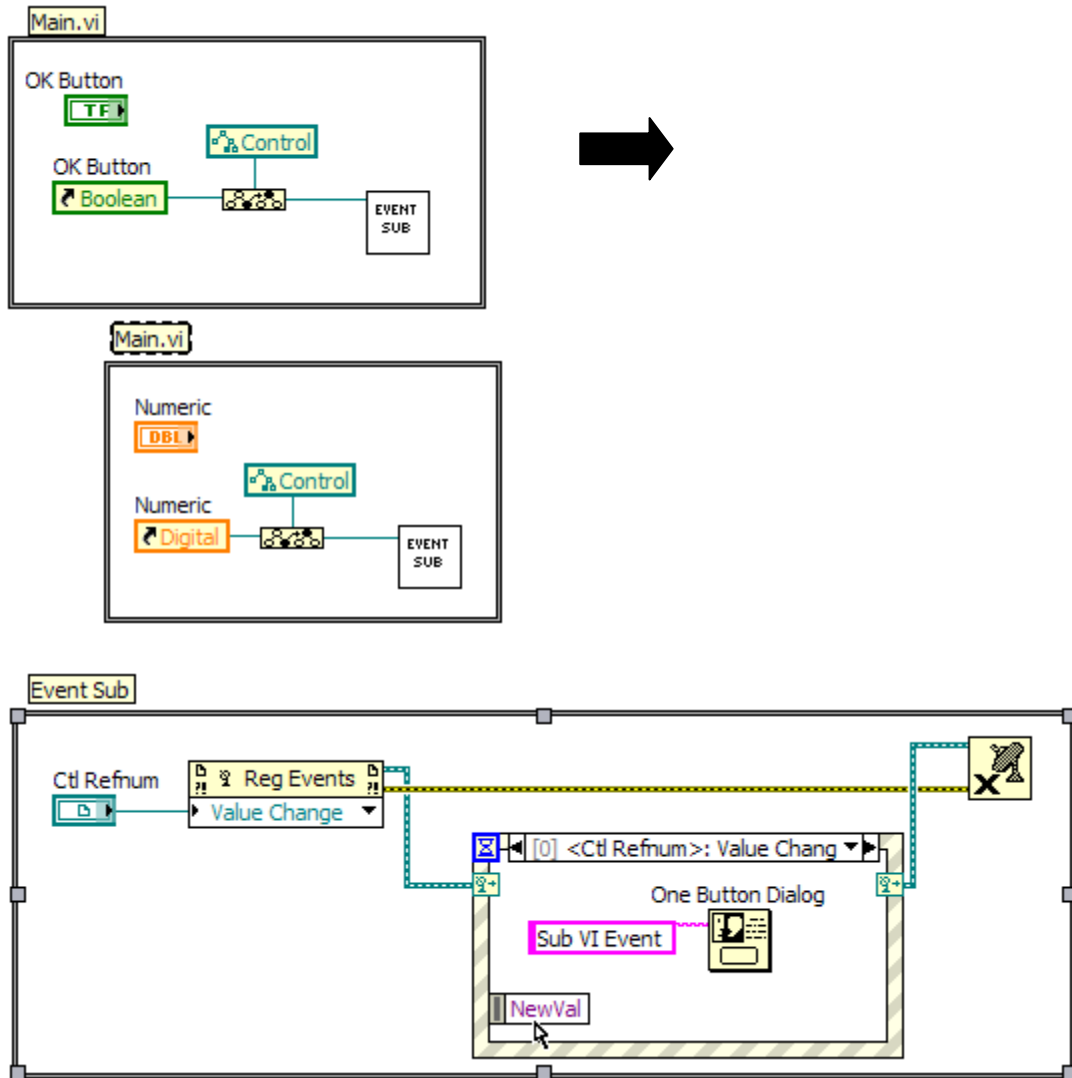
34. Welches der folgenden Blockdiagramme lässt sich am besten ausbauen und weiterentwickeln?



35. Ihre Applikation muss auf folgenden Betriebssystemen ausgeführt werden können: Windows, Linux und MacOS. Sie überprüfen dahingehend Ihren Programmcode. Welcher der folgenden Punkte spielt KEINE Rolle hinsichtlich der Plattform?

- a. Verwendung von Zeitstempeln wie sie beispielsweise von der Funktion "Datum/Zeit in Sekunden ermitteln" ausgegeben werden.
- b. Aufruf einer .NET- oder ActiveX-Methode
- c. Dateinamen und Pfade mit Sonderzeichen wie dem umgekehrten Schrägstrich (\), dem Schrägstrich (/), Doppelpunkt oder (:), der Tilde (~).
- d. Anpassung von Beschriftungen aufgrund unterschiedlicher Systemschriftarten

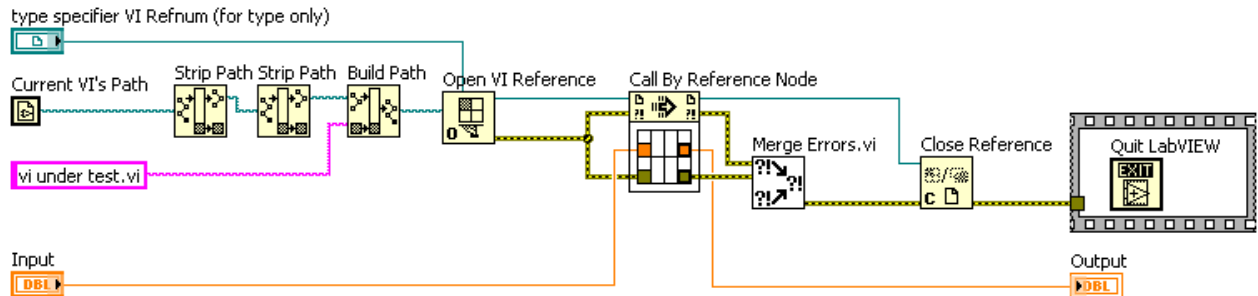
36. Was passiert, wenn im VI "Haupt.vi" die OK-Schaltfläche und ihre Referenz durch ein numerisches Element (DBL) und eine Referenz darauf ausgetauscht werden, wie in den nachfolgenden Blockdiagrammen dargestellt?



- Der Ausführen-Pfeil des VIs "Haupt.vi" wird unterbrochen dargestellt.
- Bei der Ausführung von "Haupt.vi" wird ein Laufzeitfehler ausgegeben.
- "Haupt.vi" wird normal ausgeführt und die Funktion "Dialogfeld mit einer Schaltfläche" zeigt an, wenn sich der Wert des numerischen Elements ändert.
- "Haupt.vi" wird normal ausgeführt, aber die Funktion "Dialogfeld mit einer Schaltfläche" zeigt nicht an, wenn sich der Wert des numerischen Elements ändert.

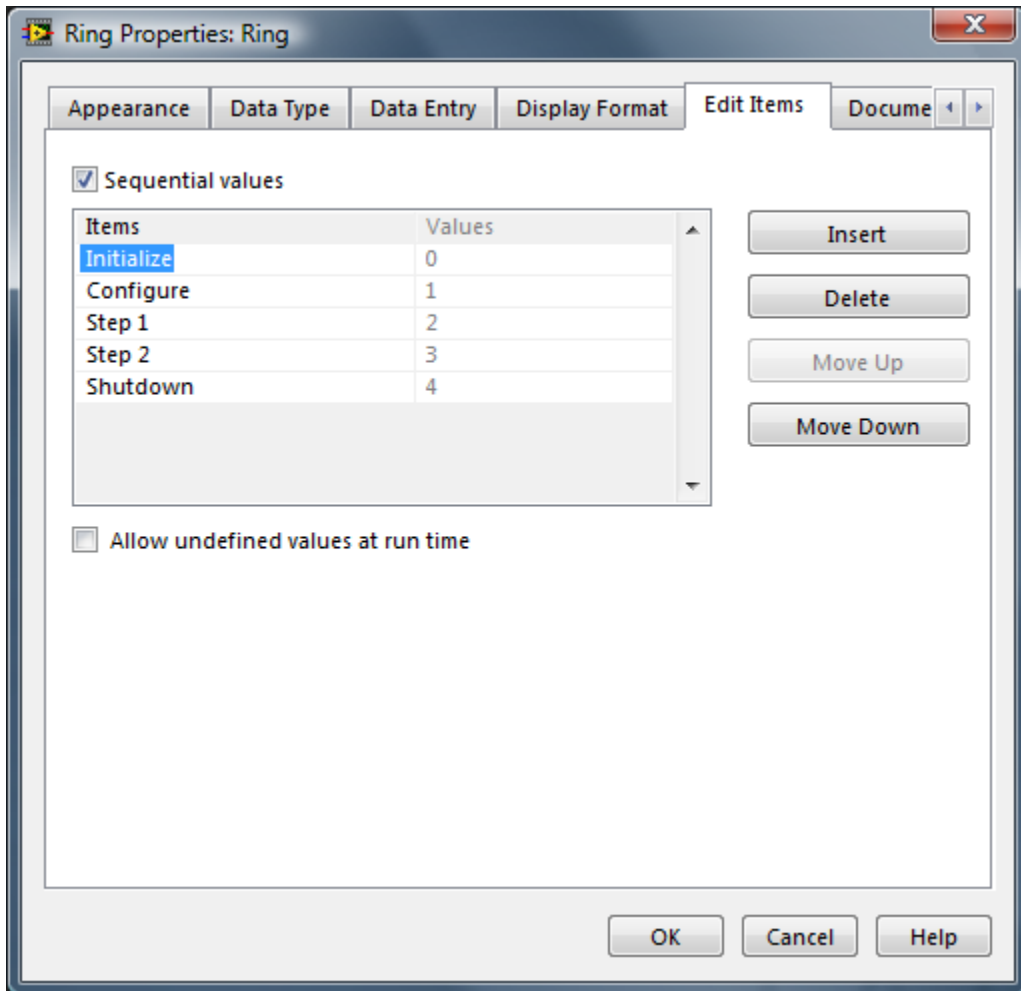


37. Welcher der folgenden Arbeitsschritte ist erforderlich bzw. welches Problem muss behoben werden, wenn Sie das abgebildete Blockdiagramm in ein ausführbares Programm umwandeln möchten?



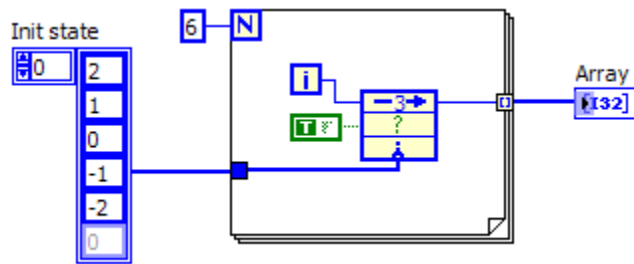
- Der Dateipfad muss ein weiteres Mal zerlegt werden, da der Dateistruktur durch den Build-Prozess eine neue Ebene hinzugefügt wird, was zu Problemen führt.
- Das dynamisch aufgerufene VI muss der Build-Spezifikation manuell hinzugefügt werden.
- Das Applikationsfenster wird bei Beenden des ausführbaren Programms nicht geschlossen.
- Mindestens eine Funktion kann nicht außerhalb der Umgebungsentwicklung verwendet werden.

38. Der folgende Eigenschaftendialog gehört zu der Typdefinition eines vorzeichenlosen 16-Bit-Ringelements mit definierten Objekten. Die Voreinstellung lautet 0 (Initialisieren). Welche der folgenden Änderungen erzwingt die Aktualisierung aller Instanzen der Typdefinition?



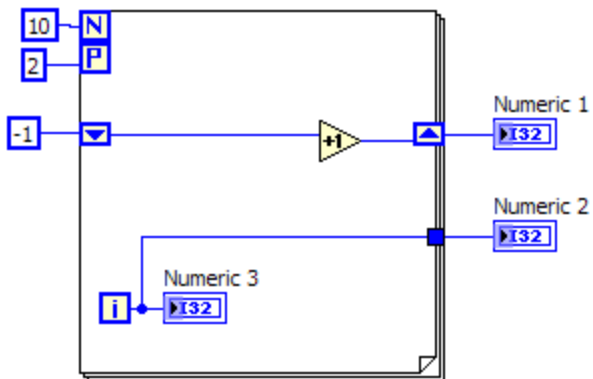
- a. Festlegen von 1 (Konfigurieren) als Voreinstellung
- b. Ändern des Datentyps in einen vorzeichenlosen 32-Bit-Wert
- c. Hinzufügen von "Schritt 3" als weiteres Ringobjekt
- d. Umbenennen von "Schritt 1" in "Trigger"

39. Welche der folgenden Werte entsprechen der Ausgabe von "Array" nach Ausführung des abgebildeten Programcodes?



- a. {-2, -1, 0, 1, 2, 3}
- b. {-2, -1, 0, 0, 1, 2}
- c. {2, 1 0, 0, 1, 2}
- d. {2, 1, 0, -1, -2, -3}

40. Wie lauten die Werte der Anzeigen 1, 2 und 3 nach dem Ausführen des Programmcodes auf einem System mit einem Dual-Core-Prozessor?



- a. 10, 10
- b. 9, 9
- c. -1, 0
- d. Kann nicht bestimmt werden.

### **Lösungen:**

Nachfolgend finden Sie die Antworten zu den Fragen und hilfreiche Links zu weiteren Informationsquellen für die CLD-R-Beispielprüfung. Vergleichen Sie Ihre Antworten mit den Lösungen auf dieser Seite. Die Seite gehört nicht zur eigentlichen CLD-R-Prüfung. Sie wurde lediglich zu Übungszwecken hinzugefügt.

Frage	Antwort
1	C
2	D
3	C
4	A
5	B
6	D
7	C
8	C
9	D
10	A
11	C
12	B
13	D
14	A
15	D
16	C
17	C
18	A
19	C
20	B
21	A
22	D
23	A

24	C
25	D
26	C
27	A
28	C
29	C
30	A
31	D
32	A
33	A
34	A
35	A
36	C
37	B
38	B
39	C
40	B